

Réalité augmentée : quelques sites pour essayer et découvrir

Le principe de la réalité augmentée

Grâce à un système informatique c'est pouvoir rajouter une couche d'informations en 2D ou 3D en tant réel sur la réalité de ce que nous regardons.

A regarder cette vidéo qui illustre ce que sera dans un futur très proche l'utilisation de la réalité augmentée sur la téléphonie mobile.

On voit bien le principe : le téléphone à l'aide sa caméra parcourt le paysage et l'utilisateur a la possibilité d'enrichir ce qu'il voit avec des informations géolocalisées diverses et variées (restaurants, maison à vendre,...)

Il existe également d'autres applications de cette réalité augmentée.

En voilà un exemple

[Augmented Reality: Releas3D Standalone Version](#). from [Boffswana](#) on [Vimeo](#).

A vous de jouer

Avec une imprimante et webcam vous pouvez vous aussi faire l'expérience de cette nouvelle technologie.

Le principe du test : Un document à imprimer avec une figure dessus, une application à installer ou votre webcam à lancer via macromedia player et enfin le document à présenter devant votre webcam selon un angle idéal à trouver.

En attendant amusez vous avec ces expériences complètement accessibles

- <http://www.c3picasso.com> : le site de promotion de la C3Picasso de Citroen
- <http://www.lesanimauxdufuturs.com> : Les animaux du futur par le Futuroscope de Poitiers
- <http://www.boffswana.com> : Un studio de création qui propose 2 expériences en ligne sans installation de logiciel
<http://www.boffswana.com/news/?p=672> et
<http://www.boffswana.com/news/?p=392#more-392>
- <http://www.thereclipse.co.uk/3dartcomp/#/home> : Participer à un atelier de création pour customiser les Initiale en 3D du chanteur Eminem
- <http://www.livingsasquatch.com> : Faire danser un yéti, c'est possible !
- http://ge.ecomagination.com/smartgrid/#/augmented_reality : General Electric fait la

promotion des énergies alternatives

Source : *Micro hebdo n°583*